

## Forgebane (inglés)



En toda la galaxia estalla un nuevo conflicto entre hombres y alienígenas; o más bien entre facciones que antaño podían denominarse así, puesto que ahora son entidades mucho más mortíferas y extrañas y no meros seres de carne y hueso. Las líneas de combate se aprestan en Amontep II, un planeta donde abunda una misteriosa sustancia que solía mantener a raya las mareas del warp, y en un centenar más de mundos. El Adeptus Mechanicus se ha enterado de la existencia del raro mineral que yace bajo la superficie de ese nuevo dominio y no escatima recursos para protegerlo. Sin embargo los Necrons, que llevaban mucho tiempo en letargo bajo Amontep II, están despertándose. Todo está dispuesto para una guerra que podría decidir el futuro de la Gran Fisura y, quizá, hasta la del Imperium...

Calificación: Sin calificación

**Precio**

100,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Forgebane es una caja que ofrece dos ejércitos a un precio excelente: una fuerza del Adeptus Mechanicus, los soldados posthumanos aumentados cibernéticamente al servicio del Dios Máquina, y los Necrons, una antiquísima civilización durmiente de autómatas carentes de

## Adeptus Mechanicus : Forgebane (inglés)

---

alma cuyo despertar altera el equilibrio de la galaxia. Puedes utilizar estas miniaturas para representar los escenarios descritos en el libreto de Forgebane, 3 misiones ligadas que recrean la desesperada batalla por Amontep II, además de usarlas para ampliar tus partidas de Warhammer 40,000. La caja incluye:

### Forgebane

Un libreto de 40 páginas en tapa blanda, que contiene:

- Un nuevo despertar: los acontecimientos de Forgebane, el descubrimiento de los yacimientos de piedranegra y la confrontación por su control entre el Adeptus Mechanicus y los Necrons;
- El Culto a la Máquina: una visión general del Adeptus Mechanicus y de su incesante cruzada por adquirir nuevos recursos, que les ha llevado hasta Amontep II;
- Un mal ancestral: una breve historia de los Necrons, de sus motivos para codiciar la misteriosa piedranegra y del terror que siembra su despertar;
- El imperio subyacente: un mapa galáctico que señala la ubicación de los mundos forja, mundos caballero, mundos forja caídos y las dinastías Necronas;
- Mundos Caballero: conoce las ilustres historias de los Imperial Knights y descubre a los Knight Armigers, bípedes de largas patas que se han diseñado para golpear con rapidez y contundencia;
- Mundos Cantera: un catálogo de los planetas designados por el Imperium como Mundos Cantera, en el que también se presenta al Cryptek Necron, que antaño fue un gran visir de las cortes Necron, pero cayó en desgracia y ahora está peligrosamente loco;
- Trasfondo detallado para cada unidad contenida en la caja;
- Una galería con espectaculares ejemplos de miniaturas pintadas.

### Reglas

- Condiciones atmosféricas: reglas que reflejan el ambiente contaminado por la industria de Amontep II mediante efectos como lluvia ácida capaz de corroer unidades y tormentas de polvo que perjudican la visibilidad;
- 3 misiones de Ecos de Guerra que se pueden enlazar para formar una pequeña campaña basada en la historia que narra Forgebane;
- Defensores de los Mundos Forja: reglas para las miniaturas del Adeptus Mechanicus incluidas en la caja: 3 hojas de datos, los Cánticos al Omnissiah y habilidades específicas del ejército, así como ejemplos de los esquemas de color de los mundos forja de Ryza, Lucius, Metalica y Marte, junto con la heráldica de un Armiger Warglaive de la Casa Raven;
- Las Legiones Dinásticas: reglas de las miniaturas Necrons incluidas en la caja: 4 hojas de datos y habilidades específicas del ejército, así como ejemplos de los esquemas de color de las dinastías Novoth, Mephrit, Sautekh y Nihilakh;
- Valores en puntos para utilizar todas las miniaturas incluidas en Juego equilibrado;
- Un folleto desplegable con todas las reglas básicas de Warhammer 40,000.

### Miniaturas

#### Necrons

- 1 Cryptek Necron, cubierto con una armadura ornamental con intrincado patrón geométrico, y armado con un gran báculo de luz. La capa segmentada le une a un Canoptek Scarab y le dota de la sensación de vuelo, y la peana incluida muestra ruinas de arquitectura Necron;
- 5 Immortals Necrons, que puede armarse con blásteres gauss o carabinas tesla, a tu elección;
- 5 Lychguard Necrons, que empuñan robustas armas, los dáculos, aunque algunos prefieren blandir una espada hiperfásica junto con un escudo de dispersión;
- 3 Canoptek Wraiths, armados con garras aceradas, lanzarrayos transdimensionales y lanzadores de partículas, por no mencionar su habilidad de atravesar paredes sólidas;
- 1 hoja de calcomanías para los Necrons.

#### Adeptus Mechanicus

- 2 Armiger Warglaives, más pequeños que los Imperial Knights, pero más grandes que la mayoría de los vehículos imperiales. Disponen de sendas cuchillas sierra Segador, lanzas termales y ametralladoras pesadas instaladas en el caparazón, que pueden cambiar por rifles de fusión;
- 10 Skitarii Rangers dotados de una amplia panoplia de armamento, como una pistola y rifles voltaicos, un caliver de plasma, un arcabuz transuránico, una vara táser y una maza voltaica, con abundantes opciones para el Alpha, el líder de la unidad;
- 1 Tech-Priest Dominus, pertrechado con un báster volkite, una macroametralladora, un rayo erradicador, un phosphor serpenta y un hacha de energía;
- 2 hojas de calcomanías, una para el Adeptus Mechanicus y una específica para los Armiger Warglaives.

### Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.