

Speed Freeks (inglés)



(Caja en inglés) Los motores rugen, las células de energía zumban, las sierras chirrían y los cargadores crujen al alimentar las recámaras de armas experimentales. Los Meks se afanan con sus martillos y sus llaves, haciendo puestas a punto de última hora. ¡El ¡Veloziwaaagh! arranca! Speed Freeks es un juego en el que dos o más jugadores controlan Korrepeñaz de karros y motos Orks que se enfrentan en broncas a todo gas. "Molifika" tus vehículos y ejecuta osadas maniobras para ganar, ¡pero no será fácil con un equipo formado por majaderos pieles verdes adictos a la velocidad! Los jugadores se turnan para elegir una de sus miniaturas y mover, disparar y atacar en combate con ella, en un intento de acabar con sus rivales y ¡convertirse en la Korrepeña más famosa y peligrosa de toda la galaxia!

Calificación: Sin calificación

Precio

96,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

La kaja kontiene:

Reglas

Un reglamento de 24 páginas describe en anárquico detalle todo lo que necesitas saber para poner en marcha una buena carrera:

- ¡Arranka tu karro!: una descripción de los yermos cubiertos de chatarra de Vigilus, el caldo de cultivo perfecto para un ¡Veloziwaaagh! y la ambientación de este juego. Los Orks adictos a la adrenalina (o sea, todos los Orks) acuden desde todas partes para ensamblar los mejores karros que puedan, con la esperanza de alcanzar a Wazdakka Gutsmek, el Ork más veloz de todos los tiempos;
- Reglaz general: un vistazo rápido a los artículos básicos que se usan y un glosario sencillo;
- La ronda de juego: explicaciones de las 4 fases básicas del juego (la fase de tramar, la fase de correr, la fase de akribillar y la fase de zakudir), incluyendo reglas para mover, resolver ataques, embestir, derrapar, usar deztez e ir tan rápido como sea orkamente posible;
- Grezkaz: 4 escenarios listos para jugar, la mayoría de los cuales implican chocar unos contra otros mientras vais muy, pero que muy rápido y algunos consejos para crear escenarios propios;
- Máz Reglaz: algunas reglas opcionales que, aunque no son necesarias para jugar a Speed Freeks, pueden servir para añadir más profundidad. Esto incluye reglas para clanes específicos, y guías para pagar a los Meks locales para que añadan más molifikazionez a tu vehículo;
- Kampañaz: como su título indica, una guía sobre cómo jugar campañas, que cubre campañas narrativas, en escalera y lineales, e incluye consejos para organizar un campeonato;
- La Ekzpozición: una galería de miniaturas Citadel hermosamente pintadas, que demuestran cómo de rápidos y violentos pueden parecer tus cachivaches Orks.

Miniaturas

Speed Freeks incluye 8 miniaturas de vehículos de plástico multicomponentes, así como un conjunto de barricadas que se usan en las carreras:

- Un Kustom Boosta-Blasta: similar a los buggys todoterreno que en el pasado lejano corrían por la antigua Terra, este vehículo está pensado para la velocidad pura, con una escasa jaula de seguridad, ruedaz kon takoz y un motor con tubos de escape frontales muy ostentoso. El enorme conductor apenas cabe en la cabina, encajado en el asiento por sus múltiples implantes de zibork; eso no molesta a su acompañante Grot, que cuelga entusiasmado del lado del copiloto. Otro Ork opera el enorme kañón de remachez anclado al techo, y para rematar el conjunto hay un montón de cuernos y pinchos. Incluye una peana ovalada Citadel de 150 mm;
- Un Shokkjum Dragsta: muy pegado al suelo y sorprendentemente aerodinámico (para ser un vehículo Ork), el Shokkjum Dragsta es un logro destacado de ingeniería. Sus ruedaz anchas y lisas, alerones con pinchos y una ENORME toma de aire le dan un agradable aspecto serio, que contrasta con los iconos Orks, remaches y filos trituradores que lleva delante. Un Grot va de copiloto, operando un rifle shokk montado en el lateral. El motor expuesto en la parte de atrás usa tecnología similar, desgarrando la realidad para transportar el Dragsta a nuevos lugares de forma instantánea (lo cuál seguro que acaba bien, ¿verdad?). Incluye una peana ovalada Citadel de 150 mm;
- 6 Warbikers: un poco más destartaladas que los demás vehículos, estas motos son poco más que enormes motores fijados a una leve estructura y ruedas, con pinchos y cráneos animales para rematar el conjunto. Se incluyen opciones para montar dos de los motoristas como Ork Nobz, con multitud de hachas, garrotes y bombaz palo con las que equiparlos;
- Un conjunto de barricadas: esto incluye 3 barreras y 3 pilas de basura usadas para delimitar el circuito por el que pasan zumbando los Orks. Trozos de chatarra, restos, ruedas... ¡todo lo que no esté clavado al suelo se puede amontonar para hacer las carreras más interesantes!

Otroz traztoz

Todos los extras, accesorios y piezas que necesitas para jugar:

- 12 tarjetas de datos, que incluyen las reglas y estadísticas de los vehículos;
- 48 cartas de daño, que se roban cuando un vehículo es golpeado en combate;
- 24 cartas de molifikaziión, que describen las mejoras que pueden recibir las miniaturas;
- 4 tableros de cartón de doble cara, que pueden colocarse en multitud de combinaciones;
- 2 zalpikaderoz y pantallas de Speed Freeks, que sirven para ocultar tu distribución de dados del oponente;
- 2 láminas de fichas, marcadores de ángulo de tiro y plantillas de movimiento;
- Una regla de plástico para medir alcances;
- 20 dados especiales de 6 caras de Speed Freeks (10 rojos, 10 amarillos);
- 1 dado de 8 caras, que se usa para pasar tu ezámen de konduzir (o eso esperamos), entre otras cosas...

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.