

BLOOD BOWL TORNEO

**SABADO
18 FEBRERO**

Torneo iniciación a Blood Bowl

Hora: desde las 10:00

3 Partidos

Inscripción: 4 €

100% Recaudación en premios

INVASION
TALAVERA



TORNEO

BLOOD BOWL

REGLAMENTO

I. FORMATO

El torneo se jugará durante el propio sábado, jugándose 3 partidos.

Se jugará en formato suizo SIN final.

Como es menester, todos los partidos dispondrán de 2 horas para disputarse, pudiendo la organización variar ese tiempo si lo considerase apropiado.

II. ¿QUÉ NECESITO?

Todos los jugadores deben traer su propio equipo, así como todo lo necesario para jugar (dados, reglas, así como un campo por cada dos jugadores).

Dos copias de la hoja de equipo.

III. REGLAS

Se jugará con las reglas de Blood Bowl 2016 de Games Workshop, el suplemento Zona Mortal – Temporada uno y Equipos de Leyenda.

Al ser un torneo de tipo Resurrection se jugará: con estos cambios

Cada entrenador dispondrá de 1.100.000 monedas para hacer tu.

NO se permite el uso de jugadores estrella. (Esto es debido a que no hay jugadores estrella para todos los equipos)

Con el dinero inicial se podrá comprar cualquier incentivo.

A efectos de robar cartas de Jugada especial, se considerará la valoración de los equipos como si se tratase de 1.000.000

La entrada, los cambios de Fan Factor y los Puntos Estrellas no se tendrán en cuenta.

Después de cada partido, cualquier herida es curada, incluso la muerte. Aquellos entrenadores que jueguen

con equipos Shamblig Undeads o Necromantic Horror no podrán utilizar el conjuro de Levantar a los muertos.

Todas las miniaturas del equipo deben representar su posición en el campo de forma clara, en caso de que no sea así se puede marcar la peana con diferentes colores según la posición u otro método para distinguirlas fácilmente. Si están todas pintadas, mejor.

Blood Bowl es un juego ideado para ligas, por ellos los equipos están diseñados para equilibrarse con la experiencia que van adquiriendo los jugadores, al ser un torneo Resurrection, se utilizarán los Tiers para compensar los equipos.

Tiers:

Tier 1.- Amazon, Chaos Dwarf, Dark Elf, Dwarf, Lizardmen, Norse, Orc, Skaven, Shamblig Undead, Wood Elf

Tier 2.- Chaos Chosen, Chaos Renegade, Eleven Union, High Elf, Human, Khemri, Necromantic Horror, Nurgle

Tier 3.- Halfling, Goblin, Ogre, Underworld, Vampire

Habilidades:

Tier 1.- 4 habilidades simples.

Tier 2.- 4 habilidades simples y 1 doble.

Tier 3.- 4 habilidades simples y 2 dobles. Además Halfings el chef a 50k, Goblins un soborno gratis y el resto de sobornos a 50k, Ogros e Inframundo medico gratis y Vampiros un Barril Booldweiser gratis.

Las habilidades se repartirán una por jugador, en ningún caso se podrá añadir dos habilidades al mismo jugador.

IV. TIEMPO PARA JUGAR LA PARTIDA

Desde la organización se hará todo lo posible para que los entrenadores dispongan de dos horas para la

disputa de cada ronda.

Se anunciará la hora exacta de comienzo y fin de cada ronda, cinco minutos antes del comienzo de ésta.

En un principio no se aplicará la regla del límite de tiempo por turno, pero en caso de que se alarguen demasiado los partidos podría utilizarse.

Tomando un único reloj como referencia para todas las partidas. Será denominada como "La Hora".

Si un entrenador tarda más de cinco minutos en presentarse en su mesa, desde que se da el comienzo de la ronda, el entrenador rival:

- 5 minutos - gana automáticamente la tirada de patada inicial.
- 10 minutos - fama: lanzará contra un representante de la organización que tendrá fama 0, si el entrenador saca el doble que la organización su fama será +2, cualquier otro resultado su fama será +1
- 15 minutos - Llegados a este punto, consideraremos que el entrenador no se va a presentar y se le dará el partido por perdido. Si el entrenador hubiera dado señales de vida y una razón de peso, empezará el partido perdiendo 2 a 0

Estas medidas se tomarán para retrasar lo mínimo el comienzo del partido.

V. PUNTUACIÓN

3 ptos Ganar

1 pto Empatar

0 ptos Perder

Para resolver los empates se tendrán en cuenta los siguientes parámetros: Diferencia de TD, Diferencia de HER, y por último moneda al aire. Por Nuffle, que no llegue a esto.

VI. PREMIOS

El 100% de la inscripción se destinará a premios. Los premios dependerán del número de asistentes y de la recaudación final. Antes del primer partido se votará a mano alzada los premios y el reparto de los mismos.

VII. INSCRIPCIÓN

El precio de la inscripción será de 4 euros que habrá que entregar antes del primer partido.

Para poder participar en el torneo se tendrán que inscribir bien a través del grupo de Whatsapp o en la tienda Invasión, comunicándolo antes del viernes

a las 20:00.

VII. LOCALIZACIÓN Y HORARIOS

El torneo se disputará en la tienda Invasión, situada en Av. Pío XII, 117, 45600 Talavera de la Reina, Toledo.

El horario propuesto de partidos es el siguiente, si bien este puede sufrir modificaciones.

10:00 - Primer Partido

12:30 - Segundo Partido

17:00 - Tercer Partido

19:30 - Entrega de Premios.

NOMBRE	POSICIÓN	MA	ST	AG	AV	HABILIDADES	SE PIERDE UN PARTIDO	LESIONES PERM.	COMP	TD	INT	BAJ	MJP	PE	TEMP JUGADAS	QUIERE RETIRARSE	COSTE TOTAL
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	



BLOOD BOWL

Equipo: _____

Raza: _____

Entrenador: _____

Tesorería: _____

Trofeos en posesión _____

Segundas oportunidades X _____

Factor de Hinchas X 10.000 MO

Ayudantes del Entrenador X 10.000 MO

Animadoras X 10.000 MO

Apotecarios X 50.000 MO

Touchdowns

Baños

Puntos de Liga

VALORACIÓN DE EQUIPO

NOMBRE	POSICIÓN	MA	ST	AG	AV	HABILIDADES	SE PIERDE UN PARTIDO	LESIONES PERM.	COMP	TD	INT	BAJ	MJP	PE	TEMP JUGADAS	QUIERE RETIRARSE	COSTE TOTAL
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	



BLOOD BOWL

Equipo: _____

Raza: _____

Entrenador: _____

Tesorería: _____

Trofeos en posesión _____

Segundas oportunidades X

Factor de Hinchas X 10.000 MO

Ayudantes del Entrenador X 10.000 MO

Animadoras X 10.000 MO

Apotecarios X 50.000 MO

Touchdowns

Baños

Puntos de Liga

VALORACIÓN DE EQUIPO