

## 0. Tabla de contenido

1. Conceptos generales .....	1
2. Pre-inscripción en el Open de España 2.019 .....	2
3. Ubicación de lugar de celebración del evento .....	2
4. Formalizar la inscripción en el Open de España 2.019 .....	2
5. Las listas de equipo durante el evento .....	3
6. Material requerido para jugar en el torneo .....	3
7. Número de rondas del torneo y duración de las mismas.....	3
8. Mapa y reglas especiales del mismo .....	4
9. Eventos paralelos durante el evento.....	5
10. Duración y horario del torneo y eventos paralelos.....	6
11. Premios.....	8

## 1. Conceptos generales

Este torneo utiliza las bases explicadas en el documento más reciente de la [Reglamentación de Torneo](#) (v5.11). Todas las reglas y conceptos que afectan al funcionamiento de este torneo tienen su base en dicho documento. El enlace a donde se encuentra el mismo en la página web oficial del JO en España, al pie de página.

En caso de discrepancias entre estas bases y el documento de la reglamentación de torneos, prevalecerá el segundo.

Aparte de las bases que se expondrán a continuación, para este torneo existen estas reglas primordiales:

### a. Regla de Oro

La regla más importante del torneo es sin duda la de divertirse. Este evento está destinado para ti, por lo que si necesitaras alguna cosa, házselo saber a la Organización. Pero ten en cuenta que sobre todo prima una cosa sobre el resto: **el respeto**. Tanto el resto de jugadores, como los jueces y organizadores son personas que merecen un trato de consideración. Así que por respeto a todos ellos, tenlo siempre muy presente. Sencillamente trata a todos a tu alrededor como te gustaría que ellos te trataran.

### b. La Deportividad en el Open de España

Como todo juego competitivo, es fácil en ciertos momentos perder el buen humor y no terminar la partida siendo el mejor amigo de tu rival. Pero como hemos señalado antes, el respeto prevalece. Si alguna duda, disputa sobre reglas o cualquier otra cosa al respecto de la partida surgiere durante el transcurso de la misma, los jueces estarán allí para mediar de manera pacífica. Y aún si no se ha llegado a una solución satisfactoria para las dos partes, se espera que los rivales se den un apretón de manos al acabar la ronda. Pues sin duda, **ese es el espíritu que queremos ver en el Open de España**.



## 5. Las listas de equipo durante el evento

Un jugador que haya formalizado su inscripción en el Open de España 2.019 deberá dar a la Organización la composición de su listas de equipo para su validación.

Cualquier incorrección se le hará saber al jugador en ese momento y se le advertirá que no es válido para jugar el torneo. Por lo que deberá cambiar la composición de su lista de equipo o renunciar a participar en ese momento.

**Nota MUY importante:** para el Open de España se han habilitado las cartas en .pdf de aquellos personajes que han sufrido una modificación a su perfil según los Buff o Debuffs recibidos en la última actualización del juego. **Cada jugador es responsable de tener que llevar una copia oficial** de estas cartas (las podéis encontrar en <https://drive.google.com/folderview?id=1DBV5x7Pw814cAX2f6aFFrqPcs9KOBgLP>).

Estas cartas deberán estar **siempre visibles encima de la carta oficial correspondiente** de la figura en el idioma que fue obtenida. Hay que tener en cuenta que estas cartas están en castellano (los jugadores no castellano parlantes deberán tenerla siempre presente aunque usen la carta oficial en su idioma justo debajo para ver los efectos y descripciones de los hechizos y poderes de la figura).

## 6. Material requerido para jugar en el torneo

Se pide a los jugadores que traigan **obligatoriamente** el siguiente material:

1.) Las figuras, cartas y marcadores de invocación relacionados para su equipo (**al menos un token de invocación original debe ser traído por el jugador al evento**; en caso de que se pudieran invocar varias de ellas durante la partida).

**Nota MUY importante:** en relación a toda aquella figura y/o carta modificada en referencia a la **Reglamentación de Torneo** (v5.11), se hace hincapié en que **debe cumplir completamente** con lo requerido en dicho documento. Toda figura y/o carta que no cumpla con la norma para figuras y cartas modificadas se advierte de que pueden (y serán) **baneadas del torneo**. Por lo que se aconseja, en caso de que las modificaciones sean muy extensas, el llevar siempre una figura y/o carta original sin modificar en previsión de una posible sustitución.

Si un jugador no puede sustituir una figura y/o carta modificada no permitida, **no podrá jugar el torneo**.

2.) Las cartas modificadas para las figuras con Buff o Debuff recibidos en su perfil.

3.) Un set de dados así como el material para hacer anotaciones (si lo necesitara).

## 7. Número de rondas del torneo y duración de las mismas

El torneo se dividirá en dos partes. La primera de las cuales consistirá en 5 rondas de torneo en formato Suizo. Tras lo cual se jugará un Torneo de Eliminación Directa con los 32 mejores clasificados del formato Suizo.

Durante las rondas del torneo Suizo, la duración será la estipulada en la **Reglamentación de Torneo** (v5.11).

Durante las rondas de eliminación directa, la duración será hasta que uno de los jugadores se alce con la victoria.

## 8. Mapa y reglas especiales del mismo

El mapa a jugar durante todo el evento será el siguiente en la orientación mostrada:



Las reglas especiales del mapa son las que se describen a continuación:

- 1.) Hay casillas de despliegue de cada equipo hasta la tercera línea del área propia.
- 2.) Al comienzo del juego, las vagonetas se colocan en sus casillas de inicio (marcados con una vagoneta invertida en el mapa). Las vagonetas se consideran 'árboles' a todos los efectos (impiden la línea de visión y son intransitables).
- 3.) **Una vez por turno de cada jugador**, un Krosmaster adyacente y en el lado opuesto a un carro puede decidir empujarlo sobre los carriles. Esta acción no es un hechizo y no cuesta PAs. Un carro empujado funciona de la siguiente manera:
  - Una vagoneta nunca puede salir de los rieles.

- Una vagoneta empujada sigue los rieles hasta llegar a una casilla marcada con un cartel y vías pintadas u otra casilla de inicio de una vagoneta. Se debe detener en esas casillas.

[https://s.ankama.com/.../co.../2019\\_05/CDF2019%20exemple2bis.gif](https://s.ankama.com/.../co.../2019_05/CDF2019%20exemple2bis.gif)

- Si la siguiente casilla a la que debe moverse una vagoneta está ocupada por un Krosmaster o Invocación, este último es empujado hacia atrás 1 casilla y el carro continúa moviéndose. Si este Krosmaster o Invocación no puede ser empujado (debido al poder insensible o si existe un obstáculo que evite que lo empujen hacia atrás, por ejemplo), entonces sufre 2 heridas y el carro se detiene inmediatamente. Hay que tener en cuenta que la vagoneta seguirá empujando al Krosmaster o Invocación si se cumplen las condiciones para ello.

<https://s.ankama.com/.../comm/20.../CDF2019%20exemple1%20bis.gif>

- Si la siguiente casilla en la que debe moverse una vagoneta está ocupada por otra vagoneta, esta última es empujada hacia atrás 1 casilla de manera continuada hasta que se encuentra un obstáculo o debido a que la casilla a la que va a ser empujada no hay ningún riel dibujado; en cuyo caso ambas vagonetas detienen su movimiento.

<https://s.ankama.com/.../comm/20.../CDF2019%20exemple3%20bis.gif>

[https://s.ankama.com/.../co.../2019\\_05/CDF2019%20exemple4bis.gif](https://s.ankama.com/.../co.../2019_05/CDF2019%20exemple4bis.gif)

FAQS adicionales (esta sección podría editarse conforme salgan nuevas):

\* Si una vagoneta llega a infligir daño a una invocación con poder Botín y la elimina, el jugador que la empujó NO recibe dicho Botín de kamas.

\* Si una vagoneta se encuentra una Estela en su recorrido, la Estela permite considerar a la casilla como libre y permite que la vagoneta continúe su avance. No obstante la Estela sufriría 1 herida al pasarle por encima una unidad de juego.

Enlace a la noticia: <http://www.krosmaster.com/.../1004055-open-france-2019-inform...>

## 9. Eventos paralelos durante el evento

Durante la celebración del Open de España se realizarán diferentes eventos paralelos para los asistentes al lugar.

### Battle Royale

A través de la tienda Invasión Talavera, el poder organizar una serie de enfrentamientos llamados Battle Royale. Los cuales consistirán en la adquisición de un expositor de cualquier de las temporadas 3 a 6.

Al hacerlo, hasta 4 jugadores podrán realizar una partida del tipo Draft (cada jugador abre por turnos uno de los blindboxes del expositor. Cuando el último jugador ha elegido su blindbox, se inicia una nueva vuelta de selecciones empezando por último jugador que escogió anteriormente y así hasta que ya no queden más blindboxes por abrir.

Cada jugador deberá crear un equipo con las figuras que le han tocado siguiendo las reglas de construcción de equipos **tipo Draft** que se encuentran en las **Reglas Exhaustivas** (v2.7). El enlace a donde se encuentra el mismo en la página web oficial del JO en España, al pie de página. Además, se tendrán en cuenta las reglas multijugador de **Todos contra Todos** que se encuentran en el mismo documento mencionado anteriormente.

Todos los jugadores que participen en esta actividad recibirán un Kit de Torneo que será repartido entre los participantes, que irán escogiendo el contenido del mismo en orden según hayan quedado 1º, 2º, 3º ó 4º en la partida anterior.

Los Battle Royale **tendrán un coste** que será mostrado por la tienda Invasión Talavera durante el evento y que variará dependiendo del expositor de la temporada escogida.

### Otras actividades

Durante el evento principal, habrá sorteos y más sorpresas que se irán mostrando durante la celebración del evento principal.

## 10. Duración y horario del torneo y eventos paralelos

El horario y número de rondas del torneo se muestra a continuación<sup>(1)</sup>:

EVENTO PRINCIPAL	
28 DE SEPTIEMBRE (DÍA 1)	
09:00	Recepción de los jugadores.
09:00 – 09:50	Inscripción de los jugadores en el gestor AWER.
09:50 – 09:55	Anuncio de los emparejamientos de la Ronda 1.
09:55 – 10:00	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
10:00 – 11:00	Ronda 1.
11:00 – 11:05	Anuncio de los emparejamientos de la Ronda 2.
11:05 – 11:10	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
11:10 – 12:10	Ronda 2.
12:10 – 12:15	Anuncio de los emparejamientos de la Ronda 3.
12:15 – 12:20	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
12:20 – 13:20	Ronda 3.
13:30 – 13:35	Anuncio de los emparejamientos de la Ronda 4.
13:35 – 13:45	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
13:30 – 14:30	Ronda 4.
14:30 – 15:30	Descanso para Comer.
15:30 – 15:35	Anuncio de los emparejamientos de la Ronda 5.
15:35 – 15:40	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
15:40 – 16:40	Ronda 5.
16:40 – 16:50	Anuncio de la clasificación final de las rondas de Torneo Suizo.
16:50 – 16:55 <sup>(2)</sup>	Anuncio de los emparejamientos del Top 32.
16:55 – 17:00	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
17:00 – 18:30 <sup>(3)</sup>	Top 32.
18:30 – 18:35 <sup>(4)</sup>	Anuncio de los emparejamientos del Top 16.

18:35 – 18:40	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
18:40 – 20:20 <sup>(3)</sup>	Top 16.
20:20 – 20:25 <sup>(5)</sup>	Anuncio de los emparejamientos del Top 8.
20:25 – 20:30	Final del día 1 del Open de España 2.019
<b>29 DE SEPTIEMBRE (DÍA 2)</b>	
9:45	Recepción de los jugadores.
9:45 – 10:00	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
10:00 – 11:30 <sup>(3)</sup>	Top 8.
11:30 – 11:35 <sup>(6)</sup>	Anuncio de los emparejamientos de las Semifinales (Top 4).
11:35 – 11:40	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
11:40 – 13:20 <sup>(3)</sup>	Semifinales (Top 4)
13:20 – 13:25 <sup>(7)</sup>	Anuncio de los emparejamientos de la Gran Final (Top 2).
13:25 – 13:30	Los jugadores toman asiento y preparan sus equipos.
13:30 – 15:00 <sup>(3)</sup>	Gran Final (Top 2)
15:00 – 15:05 <sup>(8)</sup>	Anuncio del ganador del Open de España 2.019
15:05 – 15:10	Final del día 2 del Open de España 2.019

(1): los horarios aquí mostrados pueden variar según la situación del torneo y otras eventualidades. Por lo que se muestran a modo de referencia.

(2): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores por debajo del Top 32.

(3): ver último párrafo del apartado 6. La duración aquí puede variar enormemente aunque se ha estipulado una duración media de 90 minutos a modo de referencia.

(4): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores por debajo del Top 16.

(5): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores por debajo del Top 8.

(6): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores por debajo del Top 4.

(7): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores por debajo del Top 2.

(8): en este momento se darán los premios correspondientes a los jugadores del Top 2 y el premio al Top 1.

Los eventos paralelos como los Battle Royale estarán disponibles durante todo el día 1 del evento principal desde el inicio hasta el final (10:00 – 20:30).

Las otras actividades estarán repartidas a lo largo del día 1 del evento principal y serán anunciadas a su debido momento.

## 11. Premios

Durante la ceremonia de entrega de premios se procederá a repartir los premios dependiendo de la posición del jugador en el torneo.

Para este torneo, los premios serán los siguientes:

**Por Participar:** 1 mapa del evento, 1 llavero de Krosmaster y 1 Bolsa de tela de Krosmaster.

**Top 32:** 1 pin de Krosmaster y 3 invocaciones 3D de la Temporada S6 (Jamajam, Cancán y Mipulguita).

**Top 16:** 1 figura XL y 1 Arpagona – anciana promocional.

**Top 8:** 1 camiseta oficial del evento.

**Top 4:** 1 figura de Flopin XL.

**Top 2:** un vale para los gastos del viaje al Campeonato del Mundo por valor de 200€.

**Top 1:** 1 figura XXL y un vale para los gastos del viaje al Campeonato del Mundo por valor de 400€ (en sustitución del vale del Top 2).