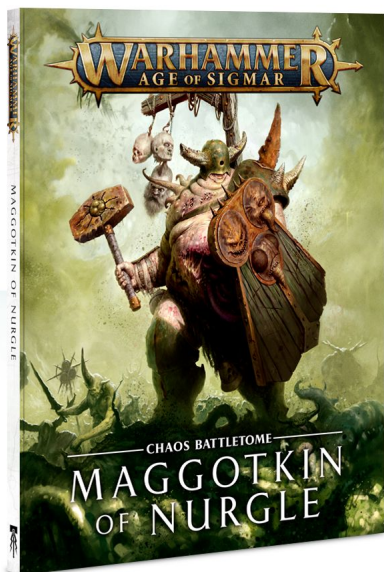


## Battletome: Maggotkin of Nurgle



Nurgle es el Dios del Chaos de las plagas, cuyo poder crece cuando las enfermedades y la putrefacción asolan los Reinos Mortales. Pese al miedo y la repulsión que causa en sus enemigos, Nurgle es en realidad perversamente paternal, generoso en sus enfermizas bendiciones y orgulloso de las repugnantes hazañas de sus seguidores. Sus ejércitos, tanto mortales como daemónicos, rebosan bendiciones virulentas. Los deformes y desfigurados, los rencorosos y olvidados, los dementes sin remedio... estos Maggotkin esparcen la jubilosa mugre y los copiosos contagios, soñando convertir los Reinos Mortales enteros en un gran jardín de hermosa putrescencia.

Calificación: Sin calificación

**Precio**

16,00 €

Ahorras -4,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

En el Battletome: Maggotkin of Nurgle, de 88 páginas en tapa blanda, encontrarás:

## Trasfondo

- Gran Padre Nurgle: información de trasfondo inquietantemente alegre sobre el más infeccioso de los Dioses del Chaos, profundizando en su tensa relación con los otros dioses, su forma física horrorosa y abotargada, y su obsesión con la exuberante e inagotable cornucopia de Ghyran;
- El Jardín de Nurgle: una descripción horriblemente detallada de los dominios de Nurgle en el Reino del Chaos;
- Ejércitos del Dios de la Plaga: la organización y estructura de los ejércitos de Nurgle, las Legiones de Plaga y los Contagiums de los Rotbringers;
- Bandas del Dios de la Plaga: descripciones, insignias y esquemas de color para 6 bandas de Nurgle concretas; los Munificent Wanderers, la Befouling Host, la Droning Guard, los Blessed Sons, los Drowned Men y los Filthbringers;
- Una inspiradora galería de miniaturas Citadel hermosamente pintadas, con un ejemplo de ejército Maggotkin.

## Reglas

Todo lo que necesitas para tener tu ejército de Maggotkin listo para la mesa de juego está aquí:

- 24 warscrolls, que cubren tanto seguidores mortales como daemons;
- Habilidades de lealtad que representan los viles dones que concede el patronazgo de Nurgle, incluyendo el Ciclo de corrupción, una tabla de bendiciones impuras que resultarán ventajosas; el Jardín de Nurgle, con reglas para los Feculent Gnarlmaus; y reglas para convocar daemons usando los puntos de contagio generados;
- Rasgos de mando para Rotbringers, daemons y seguidores mortales – 6 para cada uno;
- Artefactos de poder para Rotbringers, daemons y seguidores mortales – 6 para cada uno;
- Saberes de Nurgle: hechizos para wizards de Nurgle daemons y mortales, incluyendo Regénesis defectuosa, un hechizo que conocen todos los wizards de Nurgle; el Saber de Malignidad (3 hechizos disponibles para cualquier wizard Rotbringer); el Saber de Virulencia (3 hechizos disponibles para cualquier wizard daemon de Nurgle); y el Saber de Asquerosidad (3 hechizos disponibles para cualquier wizard mortal de Nurgle);
- Reglas para crear una banda de guerra de Nurgle y usarla en una campaña Sendero a la gloria, incluyen la Tabla de recompensas de seguidores, la Tabla de recompensas de campeón y Tablas de encomienda de Nurgle (con recompensas menores, mayores y supremas);
- Un plan de batalla específico, Semillas de Corrupción, que usar con ejércitos Maggotkin;
- 8 Warscroll Batallions que confieren ventajas por desplegar ciertas combinaciones de miniaturas;
- Perfiles de batalla campal para todas las unidades de este Battletome, e incluyen tamaños de unidad, valores en puntos y roles en batalla.

## Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.