

## Broken Realms: Kragnos



A medida que la marea de magia de muerte que baña los reinos recede tras la retribución de Teclis, Alarielle lleva a cabo un gran ritual para sembrar los Reinos Mortales con energía de vida resurgente. Pero con el nuevo crecimiento llega la destrucción de una antigua prisión y la liberación de una deidad olvidada: Kragnos, the End of Empires. Enfurecido por los eones en cautividad, la masacre de Kragnos por todo Ghur lo conduce a la metrópolis de Excelsis. Ya mancillada por las atenciones de los siervos de Slaanesh, solo las alianzas improbables conseguirán salvar a la ciudad de la ruina.

Calificación: Sin calificación

**Precio**

23,20 €

Ahorras -5,80 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

**Descripción**

La saga de Broken Realms concluye en el cuarto y último capítulo. Cuando la ciudad de Excelsis se encuentra bajo ataque del ¡Waaagh! de Gorrakk y el propio Kragnos, se necesitará más que el regreso de un héroe Seraphon legendario para cambiar las tornas.

Dentro del libro de tapa dura de 96 páginas encontrarás:

- La historia del Rito de la Vida de Alarielle, cómo despertó a un dios olvidado y el épico asedio a Excelsis
- Hojas de unidad para una hueste de nuevos dioses y campeones, incluyendo a Kragnos, los aspectos gemelos del Recién Nacido de Slaanesh, Warsong Revenants y los cazabrujas Galen y Doralia ven Denst
- Nuevas reglas para los Gloomspite Gitz, incluyendo tres series de habilidades de lealtad, hojas de unidad actualizadas y más
- Aún más contenido de reglas para Cities of Sigmar, Skaven, Beasts of Chaos y Sylvaneth, diseñadas para representar estas fuerzas en la historia
- Hojas de unidad actualizadas para Alarielle the Everqueen y el venerable Lord Kroak
- Seis emocionantes planes de batalla que narran el auge de Kragnos y reglas para jugarlas como una campaña narrativa
- Reglas de Reinos de batalla y Calles de muerte que reflejan las ubicaciones de la historia

**Comentarios**

Aún no hay comentarios para este producto.