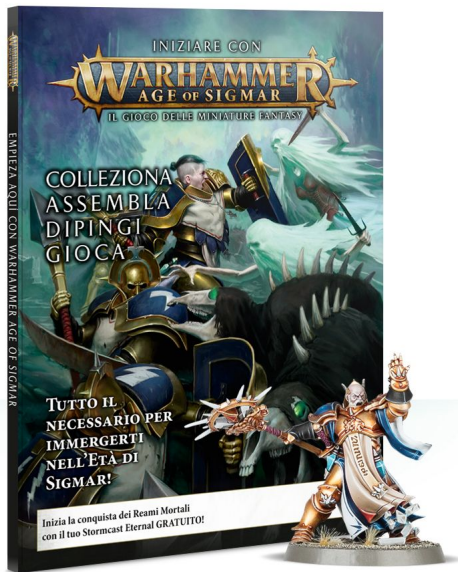


Empieza aquí con Warhammer Age of Sigmar



Todo lo que necesitas para iniciarte en los Reinos Mortales de Warhammer Age of Sigmar, esta publicación es la compra ideal para el recién llegado que desea adentrarse en el hobby de coleccionar, montar, pintar y jugar con las miniaturas Citadel. Expone con sencillez cómo empezar, e incluye incluso una miniatura Knight-Incantor de los Stormcast Eternals de montaje fácil (¡además de las reglas necesarias para usarla!).

Calificación: Sin calificación

Precio

6,18 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Contenido en la publicación de 104 páginas:

- Introducción a la Era de Sigmar, tiempo de cruentas batallas en el marco de una guerra interminable;
- Guía de los ejércitos a coleccionar y con los que jugar en Warhammer Age of Sigmar, con sus motivaciones y una introducción a sus historias;

- Orientación para coleccionar miniaturas Citadel. Si bien puedes elegir cualquiera que te llame la atención, para muchos el hobby gira en torno a miniaturas o ejércitos concretos. Esta guía incluye tres colecciones de muestra para que sirvan de inspiración (Stormcast Eternals, Nighthaunt y Nurgle), con una muestra adicional de miniaturas pintadas con mano experta de una amplia variedad de ejércitos;
- Panorámica general del juego de mesa Warhammer Age of Sigmar, en el que los ejércitos se enfrentan en campos de batalla fantásticos, y los generales recurren a todas las tácticas a su alcance para lograr la victoria. Descripción de las 3 principales modalidades de jugar: Juegos abierto, narrativo y equilibrado;
- Informe de batalla detallado: Podrás ver cómo los heroicos Stormcast Eternals se enfrentan a los Nighthaunt en una tensa pelea hasta el final. Recibirás consejos sobre cómo jugar;
- Descripciones de los 8 Reinos Mortales, mágicos y asombrosos planos de realidad. Incluye un mapa detallado con destacados de ciudades y fortalezas clave;
- Introducción al proceso de pintado de miniaturas Citadel por medio del Sistema de Pintado Citadel, con una guía de pinturas, pinceles e instrucciones paso a paso que muestran cómo pintar diversas miniaturas, ¡incluido el Knight-Incantor gratuito!

Se incluyen las reglas básicas completas de Warhammer Age of Sigmar, una guía introductoria de 16 páginas:

- Panorámica general de los elementos necesarios para jugar, cómo desplegar y elegir a tu general, así como los conceptos básicos de medición de distancias entre las miniaturas;
- Un recorrido por la secuencia de turno: Lanzar hechizos, uso de habilidades, movimiento, disparos, carga, pelea y chequeo de acobardamiento tratados de manera concisa y fácil de seguir;
- Uso de los Triunfos: Se trata de recompensas que recibirá tu ejército tras una victoria mayor;
- Reglas que cubren el uso del terreno y escenografía en tus batallas, lo que demuestra cómo pueden ser radicalmente diferentes según la naturaleza del entorno;
- Guía de los planes de batalla: Su despliegue, las reglas que emplean y las condiciones de victoria que condicionan tus partidas;
- Explicación de hojas de unidad y su uso: Las hojas de unidad incluyen reglas para tus miniaturas; las hojas de batallón son formaciones especiales de ciertas miniaturas que otorgan recompensas y habilidades adicionales;
- Reglas Reino de batalla: Condiciones especiales que dependen de la ubicación del campo de batalla, según sea el Reino Mortal donde se dispute, e introduce un elemento temático en las partidas;
- Habilidades de lealtad: Permiten a tu ejército usar habilidades y hechizos adicionales, según su Gran alianza, facción y aliados.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.