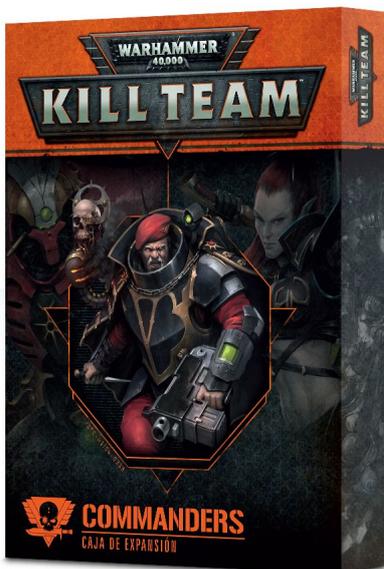


Expansión en caja Kill Team: Commanders



Algunos combatientes están destinados a cargar con la responsabilidad del mando. Ya sean bregados veteranos, oradores inspiradores o campeones ávidos de sangre, estos líderes valen mucho más que la mayoría, poseen el poder y la fuerza de voluntad necesarias para cambiar en un instante el curso de la batalla. Estos legendarios comandantes infunden tanto terror en el enemigo como inspiran lealtad feroz en los camaradas, inclinando la balanza de zonas de guerra enteras y convirtiendo retiradas inminentes en victorias triunfantes. Sin importar cuál sea su ámbito concreto, todos ellos son ejemplares de su especie, encarnación de las fortalezas marciales de su facción.

Calificación: Sin calificación

Precio

40,50 €

Ahorras -4,50 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Kill Team: Commanders es una expansión para Warhammer 40,000: Kill Team, que introduce a los líderes de élite y expertos en el arte de la

batalla: los comandantes. Contiene todas las reglas necesarias para agregar estos poderosos personajes de héroe a tus batallas y campañas de Kill Team en una variedad de niveles de habilidades equilibradas, y proporciona misiones diseñadas para exhibir estas miniaturas en partidas de Juego abierto, narrativo y equilibrado. Se incluyen en la caja:

El libro

Un libro de tapa blanda de 120 páginas, Kill Team: Commanders explica todo lo que necesitas saber sobre los comandantes, su papel al frente de un comando y cómo aprovechar sus destrezas en tus partidas:

- Una galaxia en guerra: Introducción al escenario de Kill Team en el 41º Milenio, era de conflictos interminables, pesadilla en la que se abandona toda esperanza y la Humanidad se encuentra al borde de la condenación total. Esta sección explica el papel y la función de los Comandantes, las habilidades y talentos que aportan a los comandos bajo su liderazgo y la naturaleza de las sombrías guerras que libran, desde los combates sin cuartel en mundos destrozados hasta ataques quirúrgicos contra objetivos específicos
- Tácticas y rasgos de Comandantes: Las tácticas y los rasgos específicos para su uso en partidas y que sólo se aplican a los Comandantes
- Poderes psíquicos: 6 poderes psíquicos devastadores entre los que cualquier Comandante psíquico puede elegir
- Reglas para emplear Comandantes como parte de una campaña de Kill Team, con una tabla que determina los eventos que se producen si tu Comandante es víctima de las tropas de tu rival
- Tácticas de Aura: Los comandantes son líderes intrínsecamente carismáticos, y las Tácticas de Aura lo reflejan. Se trata de habilidades pasivas que afectan a las miniaturas situadas a cierta distancia
- Especialistas: Reglas para 10 tipos diferentes de especialidades de Comandante. Ferocidad, Vigor, Liderazgo, Logística, Cuerpo a cuerpo, Psíquico, Disparo, Sigilo, Estratega y Fuerza, todos con su propio árbol de Tácticas y habilidades, lo que te permite alinear a tu Comandante de acuerdo con el estilo de juego que prefieras; ya sea un bersérker psicótico, un estudioso de la táctica, o cualquier cosa situada entre ambos extremos
- Una lista completa de Comandantes disponibles para las 16 facciones de Warhammer 40,000 que cubre Kill Team: Adeptus Astartes, Deathwatch, Gray Knights, Astra Militarum, Adeptus Mechanicus, Heretic Astartes, Death Guard, Thousand Sons, Asuryani, Drukhari, Harlequins, Necrons, Orks , T'au Empire, Tyranids y Genestealer Cults, con información de trasfondo, hojas de datos, tácticas y disciplinas psíquicas junto con los valores de puntos relevantes y equipo disponibles para todos ellos
- Reglas adicionales que abarcan el despliegue y la duración de la batalla
- Insignias heroicas: Esta sección presenta una colección de miniaturas de Citadel pintadas con mano experta y muestra la formidable visión de Kill Team Commanders en plena faena en el campo de batalla
- Misiones: 6 misiones de Juego narrativo, 6 misiones de Juego equilibrado y 3 misiones de Juego abierto para Kill Team Commanders, junto con una serie de ideas inspiradoras para tus propias partidas de Juego abierto. Todas estas misiones incluyen orientación sobre cómo situar el campo de batalla, la fase de exploración, el despliegue, la duración de la batalla y las condiciones de victoria; las misiones de Juego equilibrado incluyen mapas de despliegue alternativos que permiten que tomen parte hasta 4 comandos;
- Una hoja de registro de campaña que puede fotocopiar para llevar el seguimiento de las misiones que se juegan y sus resultados.

Extras

Junto con el libro completo de reglas, se incluye un conjunto de cartas y marcadores para usar con Comandantes:

- 33 cartas de Tácticas universales de Comandante, útiles a modo de referencia para consultar las tácticas especializadas del libro
- 7 cartas que cubren los poderes psíquicos del libro, junto con Proyectil psíquico del Manual básico de Kill Team - 20 hojas de datos de Comandante en blanco, con espacio donde anotar el nombre, atributos, armamento, habilidades y especialidades, así como comportamientos, niveles y lesiones de tus Comandantes
- Una hoja a doble cara de marcadores de Comandante, que incluye marcador de movimiento/carga, un marcador de retirada/avance, un marcador de apostado/disparado, 6 marcadores de Táctica de Aura/poder psíquico, 3 marcadores de herida y 3 marcadores de objetivo.

Es necesario un ejemplar del Manual básico de Kill Team para usar el contenido de esta caja.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.