

## Guerra del Alma: Poder prohibido



Tras el Necroseísmo salen a la luz las Criptormentas de Sigmar, repositorios arcanos de un poder grande y aterrador. Ahora, a través de los reinos, los ejércitos luchan para adueñarse de las Criptormentas, mientras que en Shyish hay algo que se agita... ¡Adéntrate en el siguiente capítulo de la Guerra del Alma! Poder prohibido es una expansión enorme que ofrece algo para cada tipo de jugador de Warhammer Age of Sigmar. En este set explorarás la emocionante guerra por las Criptormentas, jugarás partidas en tu mesa y desbloquearás nuevos poderes para usarlos en todas tus partidas.

Calificación: Sin calificación

**Precio**

64,00 €

Ahorras -16,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

### Descripción

- Explora la historia de Guerra por las Criptormentas y adéntrate en el misterioso territorio de Stygxx, Tierra de los Dioses Olvidados, que cobra vida con un nuevo trasfondo y magníficas ilustraciones.

- Mejora tus campañas con reglas ampliadas para la Guerra por las Criptormentas, incluida una Región de Guerra, reglas para artefactos de campañas especiales que aumentan de poder con el tiempo, planes de batalla narrativos y batallas campales que te llevarán al centro de este nuevo conflicto y muchas cosas más.

- Ir a la guerra con dos facciones, cada una con sus propias habilidades de lealtad: La Legión del Duelo de Lady Olynder, una fuerza que combina varias facciones de Muerte en conjunto aterrador, y las huestes de Lethis, combinando Stormcast Eternals, Idoneth Deepkin, Kharadron Overlords y Fyreslayers.

- Contrata mercenarios letales, independientemente de tu Gran Alianza. Podrás ampliar tu colección y mezclar tu estilo de juego. Se incluyen reglas especiales para dos compañías únicas: la Logia Greyfyrd de los Fyreslayers y la Corte Tenebrosa de los Flesh-eaters.

- Desata tus fuerzas y obtén misteriosas ideas con el Penumbra Engine, un nuevo elemento de terreno disponible para todos los ejércitos, además de sus propias habilidades y hoja de unidad.

Cualquier mago puede desatar el poder de los cuatro hechizos permanentes que incluyen miniaturas y hoja de hechizo:

- Lauchon the Soulseeker, un barquero que cruza tus fuerzas a través de los reinos... por un precio letal.
- The Soulscream Brige, una miniatura en dos piezas que une dos secciones del campo de batalla con poder impío
- Los Horrorghasts se alimentan del terror que infligen. A menudo toman la forma de Nagash, el Gran Nigromante.
- Los Fragmentos de Valagharr son prismas rotos que sobrevuelan en pareja el campo de batalla, conectados por un rayo de energía nigromántica que drena la fuerza vital.

## Promociones : Guerra del Alma: Poder prohibido

---

- Hojas para la nueva escenografía modular, incluidos Timeworn Ruin, Sigmarite Dias, Shattered Temple, Enduring Stormvault y el Hallowed Stormthorne.
- El libro Poder prohibido incluye información sobre cómo organizar una campaña y consejos para ayudarte a pintar la escenografía y hechizos permanentes de la caja, así como una hoja de campaña que puedes fotocopiar para tu propio uso.

Este set contiene:

- El libro de 88 páginas Guerras del Alma: Poder prohibido
- 4 hechizos permanentes
- 1 Penumbral Engine
- 1 hoja impresa a doble cara con marcadores de juego

### Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.