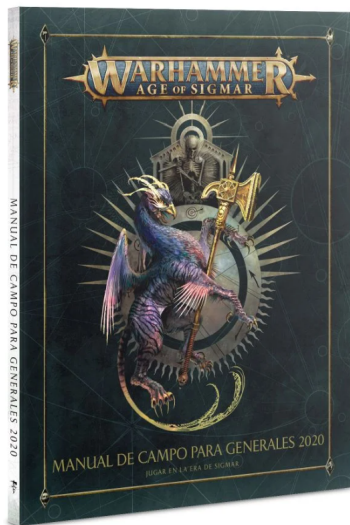


Manual de campo para Generales 2020



El Manual de campo para Generales 2020 es la guía esencial que actualiza las reglas básicas y mejora tus partidas de Warhammer Age of Sigmar. No importa cómo te guste jugar, aquí hay algo para ti. Dentro del Manual de campo para Generales de este año, encontrarás... El Código del Jugador: un conjunto de pautas que seguir que aseguran una experiencia divertida y gratificante para todo jugador.

Calificación: Sin calificación

Precio

15,00 €

Ahorras -10,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Nuevas reglas de Juego abierto:

- Cielos de matanza: lleva la lucha a los cielos con batallas de altos vuelos entre las nubes. estas reglas fueron publicadas previamente en White Dwarf, incluyendo cinco planes de batalla (llamados Batalla en los cielos), nuevas hojas de unidad para usar monstruos voladores y máquinas de guerra en Cielos de matanza, y campañas para enlazar tus juegos entre sí.
- Generador de batallas de coalición de guerra abierta: libra partidas multijugador, con cada bando dividido en equipos. Lucharás junto a tus compañeros de equipo por la victoria total, pero cada jugador tendrá sus propios planes secundarios que completar. Un nuevo conjunto de reglas y las tablas del generador aleatorio te asegurarán no tener dos partidas iguales.

Nuevas reglas de Juego narrativo:

- La máquina de los susurros: lucha por el control de un mapa en una campaña encadenada entre 4 a 7 jugadores.
- Reglas especiales de batallas en equipo: estas reglas ampliadas te permiten jugar con más de 2 jugadores, y están especialmente diseñadas para usarse en campañas de la máquina de los susurros, ¡incluyendo reglas para usar un Director de Juego neutral!
- Coalición de Muerte: utiliza las reglas de batalla en equipo y este conjunto de 3 planes de batalla para crear memorables experiencias multijugador.
- El yunque de la apoteosis: crea un Héroe a medida para liderar tus ejércitos, conquistar los Reinos Mortales y labrarse un nombre.

Nuevas reglas de Juego equilibrado:

- Batallas campales actualizadas para la temporada 2020: indicaciones importantes sobre el tamaño de los ejércitos, límites de puntos, roles en el campo de batalla, unidades aliadas, batallones de guerra y mucho más, esencial para el juego de torneos.
- 12 Planes de batallas campales: incluye en tus partidas un nuevo conjunto de desafíos estratégicos.
- Encuentros fortuitos: disputa partidas rápidas y equilibradas en campos de batalla de pequeño tamaño, diseñadas para proporcionar toda la emoción del juego equilibrado en menos de 90 minutos, incluyendo seis nuevos planes de batalla de Encuentros fortuitos y reglas de torneo sugeridas.
- Batalla campal Coalición de Muerte: juega partidas de dos contra dos en batallas puntuales o torneos.
- Matriz de coalición: este gráfico desglosa la interacción entre las 24 facciones existentes en Warhammer Age of Sigmar. ¡Algunos ejércitos son mejores aliados que otros!
- Reglas Reino de la batalla: descubre las reglas que representan a cada uno de los reinos mortales en tus partidas, incluyendo potentes artefactos de los reinos y la Magia de la Reinosfera.
- Objetivos auxiliares para Juego equilibrado: se presentan 18 objetivos nuevos y actualizados para la temporada 2020.

MÁS:

- Conquista Desatada: incluye packs de torneo para Batallas campales, Encuentros fortuitos, Coalición de muerte y batallas en Formato por equipos.
- Generadores de Ejército de guerra abierta y de terreno: ¡desafíate a ti mismo con un ejército generado al azar en un campo de batalla generado al azar! Deja que la historia se escriba sola.
- Perfiles de Batallas campales: este folleto de 32 páginas contiene valores en puntos de batallas campales, tamaños de unidades y roles de campo de batalla para las unidades que puedes usar en las partidas de Warhammer Age of Sigmar, así como escenarios, hechizos permanentes, y miniaturas de Forge World y los Compendium.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.