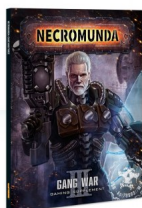
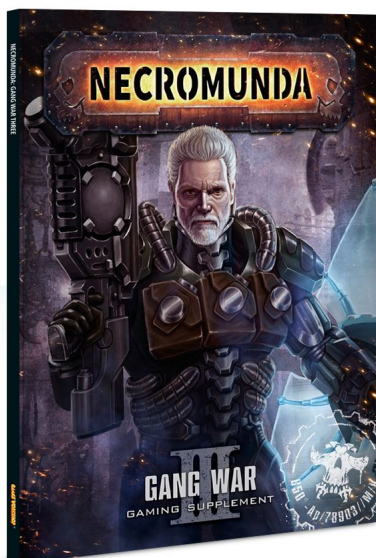


Necromunda: Gang War 3



Las reglas incluidas en la caja de juego de Necromunda: Underhive cubren las batallas entre las Casas Escher y Goliath, pero ésas no son las únicas casas que compiten por la supremacía en las subcolmenas. Necromunda: Gang War 3 introduce la Casa Van Saar; la superpotencia tecnológica de Necromunda, creadores de las mejores armas y armaduras de todas las Casas, cuyo poder está construido alrededor de un oscuro secreto. Junto a ellos, el libro introduce los Salvajes, un nuevo tipo de sanguijuela, y reglas para expandir el rol del Árbitro en partidas de Guerras territoriales.

Calificación: Sin calificación

Precio

21,38 €

Ahorras -1,12 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Este libro de 90 páginas en tapa blanda contiene:

- Bandas de la Casa Van Saar: esta sección contiene la historia de la Casa Van Saar (su amor por todo lo que es tecnológico, su increíble destreza artesanal, y el secreto que rápidamente les está matando desde dentro) junto con una detallada explicación del puesto que ocupa en la jerarquía de Necromunda, y los métodos con los que ejercen la violencia contra sus rivales. También incluye reglas completas para fundar una banda de la Casa Van Saar, con composición de banda y una exhaustiva lista de equipo;
- Listas de equipo expandidas para todas las Casas, que incluyen un rango más amplio de equipamiento disponible para bandas Orlock, Escher y Goliath;
- Salvajes: añade músculo adicional a tu banda con este nuevo tipo de sanguijuela, que incluye perfiles y reglas para los siguientes personajes: el Autómata Excavador de diseño Luther y "Jotunn", un Servitor-Ogryn de rango H;
- El Almacén: tras la batalla, los líderes de bandas vienen aquí a hacer trueques y adquirir armas y equipo de una gran variedad de comerciantes y caravanas: esta es una enorme lista de equipo, armas, armaduras y objetos de estatus, todos con precios listados y rareza;
- Objetos de estatus: 3 nuevos tipos de equipo disponibles para los líderes de cualquier banda, adquiribles de forma normal en el Almacén;
- Campañas arbitradas: ampliando las reglas presentadas en Gang War 1, esta sección expande el rol del Árbitro, presenta diferentes tipos de campañas e introduce un sinfín de nuevos eventos y escenarios. Esta sección incluye ayudas para el rol de Árbitro, junto con una colección de ideas para campañas que alteran las líneas guía expuestas en el sistema de campaña de Guerras territoriales;
- Reglas para partidas multijugador, con 2 escenarios específicos;
- Reglas y trasfondo para los siguientes Sicarios: Grub Targeson (apodado Nox el Jorobado), "Perro Loco" Mono – Escoria de la colmena, y Belladonna – La Cazarrecompensas Noble;
- Escenografía de la Subcolmena: una galería de un diorama especialmente construido que proporciona un vistazo a las profundidades oxidadas de una Colmena de Necromunda, usando cajas de escenografía Citadel para crear un extenso entorno vertical repleto de sombras oscuras, máquinas siniestras y posibles focos de tensión.

Comentarios

Miércoles, 19 Junio 2019

Hola, este producto está en Castellano o es Inglés?
Un Saludo

José Manuel