

Realmshaper Engine



No hay límites a los que los Seraphon no irán para ver el Gran Plan cumplido. En un decreto del Starmaster, los Realmshaper Engines se despliegan para rehacer la realidad en línea con la voluntad de los Antiguos, convirtiendo las tierras en un refugio primordial para los hombres lagarto y una pesadilla sofocante e inhóspita para sus enemigos.

Calificación: Sin calificación

Precio

52,25 €

Ahorras -2,75 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

El campo de batalla en sí mismo es tuyo para rehacerlo a tu gusto con el Realmshaper Engine, un elemento de escenografía masivo ideal para los ejércitos Seraphon o aquellos que buscan construir complejos de templos en expansión en los Reinos Mortales. Tanto si lo usas para guarecer a una guarnición de tropas Seraphon, atacar a los enemigos con la propia tierra o simplemente para crear un terreno táctico

interesante en el que luchar, resulta una excelente adición a tu colección de escenografía.

Este conjunto construye un motor Realmshaper. Gracias al diseño innovador, puedes montar una versión impecable de este edificio masivo, o una cubierta de enredaderas gruesas y follaje, perfecta para distinguir entre Realmshaper Engines Materializados o Nacidos en las estrellas. ¡Combina varios sets para construir tu propia ciudad-templo impresionante.

Este set se suministra en 42 piezas de plástico

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.