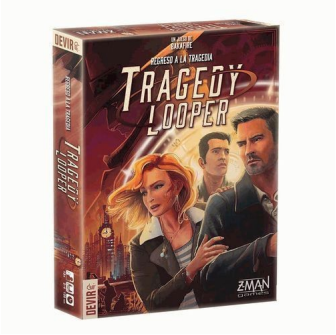
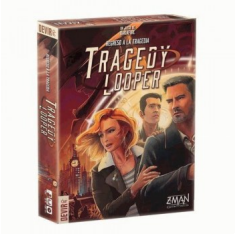
TRAGEDY LOOPER - CASTELLANO





Tragedy Looper está formado por cuatro tableros de localización y varias cartas de personaje. En cada uno de los escenarios se eligen unos personajes concretos, unos roles ocultos para dichos personajes y algunas tragedias prefijadas que ocurren durante la partida.

Calificación: Sin calificación
Precio

31,96 €

Ahorras -7,99 €

Haga una pregunta sobre este producto

Descripción

Tragedy Looper es un juego de mesa de deducción basado en escenarios en el que uno de los jugadores toma el papel de guionista acompañado de 1 a 3 detectives. ¿Qué pasaría si pudiéramos usar un bucle temporal para evitar una tragedia? Tragedy Looper nos lleva a este escenario para darnos la oportunidad de evitar tragedias viajando a través de bucles temporales.

El guionista desarrolla un misterio y los detectives son los encargados de averiguar ese misterio y de prevenir la tragedia que se avecina. Como protagonistas de la historia, el objetivo de los detectives es salir del bucle temporal y crear un futuro feliz. Pero hay que ser muy cuidadoso, ya que no sabemos quién es quién ni que es que, cualquier cosa puede pasar si seguimos la pista equivocada… ¡aunque tenemos

los bucles temporales para poder reproducir la misma historia una y otra vez!

Por el contrario, el guionista tiene como objetivo provocar tragedias y deleitarse con los fracasos de los detectives. El guionista poseerá toda la información pero tendrá que ganar en todos los escenarios cada vez que los detectives viajen a través del bucle temporal…

Tragedy Looper está formado por cuatro tableros de localización y varias cartas de personaje. En cada uno de los escenarios se eligen unos personajes concretos, unos roles ocultos para dichos personajes y algunas tragedias prefijadas que ocurren durante la partida.

En cada turno, que se corresponde con un día en términos de juego, los jugadores y el guionista colocan 3 cartas boca abajo sobre los personajes para desplazarlos por las diferentes localizaciones y alterar sus características personales. Al final del turno, si el escenario tiene prefijada una tragedia ésta tiene lugar si se cumplen las condiciones establecidas. Conforme se suceden las tragedias, los detectives comienzan el escenario desde el comienzo intentando deducir el culpable.

Los detectives ganan la partida si consiguen que no les ocurran tragedias a los personajes clave del escenario en un número determinado de días. En caso contrario, es el jugador que hacía de guionista el ganador de la partida.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.